

Academia de inventores

Actividad dirigida a los alumnos desde **3º Educación Primaria y alumnos de Ed. Secundaria**.

¿Quieres ser inventor, pero no sabes cómo? ¿Eres todo un aventurero tecnológico? ¿Te imaginas creando un robot, haciendo tu propio experimento, programando un videojuego o diseñando artilugios? ¡Ahora podrás conseguirlo!

Nuestras “Extraescolares para inventores” son formación específica en nuevas tecnologías como impresión 3D, programación de videojuegos o robótica educativa en torno a nuestros módulos formativos tematizados.

Además, intercalamos el aprendizaje con proyectos trimestrales, que buscan la puesta en práctica de conceptos aprendidos, de la mano de la creación de nuestros primeros inventos.



Horario:

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
	TARDE				
17:00-18:30				A.INVENTORES 6º Prim y ESO	A.INVENTORES 3º a 5ºPrim

Tarifas:

Opción	Cuotas
1 Hora y media a la semanal	45€/Mes

Material para la Actividad: 30 €/anual

Descuento del 10% para futuras actividades de la Academia de inventores

Ratio de 8-10 alumnos máximo por profesor

- **Comienzo de la actividad:**
 - Durante el periodo de jornada partida (Aproximadamente de octubre a final de mayo)
- **Inscripciones, contacto e información:**
 - Teléfono de contacto: 661 54 91 43
 - info@academiadeinventores.com
 - [Link Inscripción](#)